# Programmierung

Vorbereitung:

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte BeschreibungFür den heißen Draht benötigst du zwei Blöcke:

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Software enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**In Eingabe:** **In Musik:**

Wenn Pin P0 gedrückt … spiele Note Mittleres C für 1 Schlag  
Diese müsst ihr dann zu folgendem Programm zusammenbauen:

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Logo enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Jetzt müsst ihr das Programm wie beim letzten Mal herunterladen und auf den Calliope-Mini kopieren.

Ein Bild, das Kreis enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ob es funktioniert, könnt ihr testen, wenn ihr die folgenden Pins gleichzeitig mit der Hand berührt:

Dann sollte die von euch gewählte Note gespielt werden.

# Der Draht

Ein Bild, das Werkzeug, Kabel, Elektrische Leitungen, Büroausstattung enthält.

Automatisch generierte BeschreibungIhr benötigt zwei Drahtelemente:

* Den Draht
* Das Führungselement

Stecke den Draht an einer Seite in die Pappe und befestige ihn. Stecke nun das Führungselement auf den Draht und befestige die zweite Seite.

Danach kannst du die Strecke noch verändern, dabei könnte sich der Draht aber wieder etwas lösen, also vorsichtig sein.

Die zwei Drahtelemente müssen mit Krokodilklammern (weil sie ähnlich wie ein Krokodil zubeißen) mit dem Calliope-Mini verbunden werden. Ein Drahtelement an den Pin (-) ein Drahtelement an den Pin 0.

Ein Bild, das Kreis enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Die Krokodilklammern müssen die Metallstücke am Calliope und die Metallstücke des Drahtes berühren.

Beides zusammen sollte nun einen funktionierenden heißen Draht ergeben.